Η οργάνωση ενός project ΕΛΛΑΚ:
Πρότυπα γραφής και άλλες συμβάσεις

Βασίλειος Καρακόιδας
bkarak@aueb.gr

17 / 07 / 2008

Περιεχόμενα Παρουσίασης

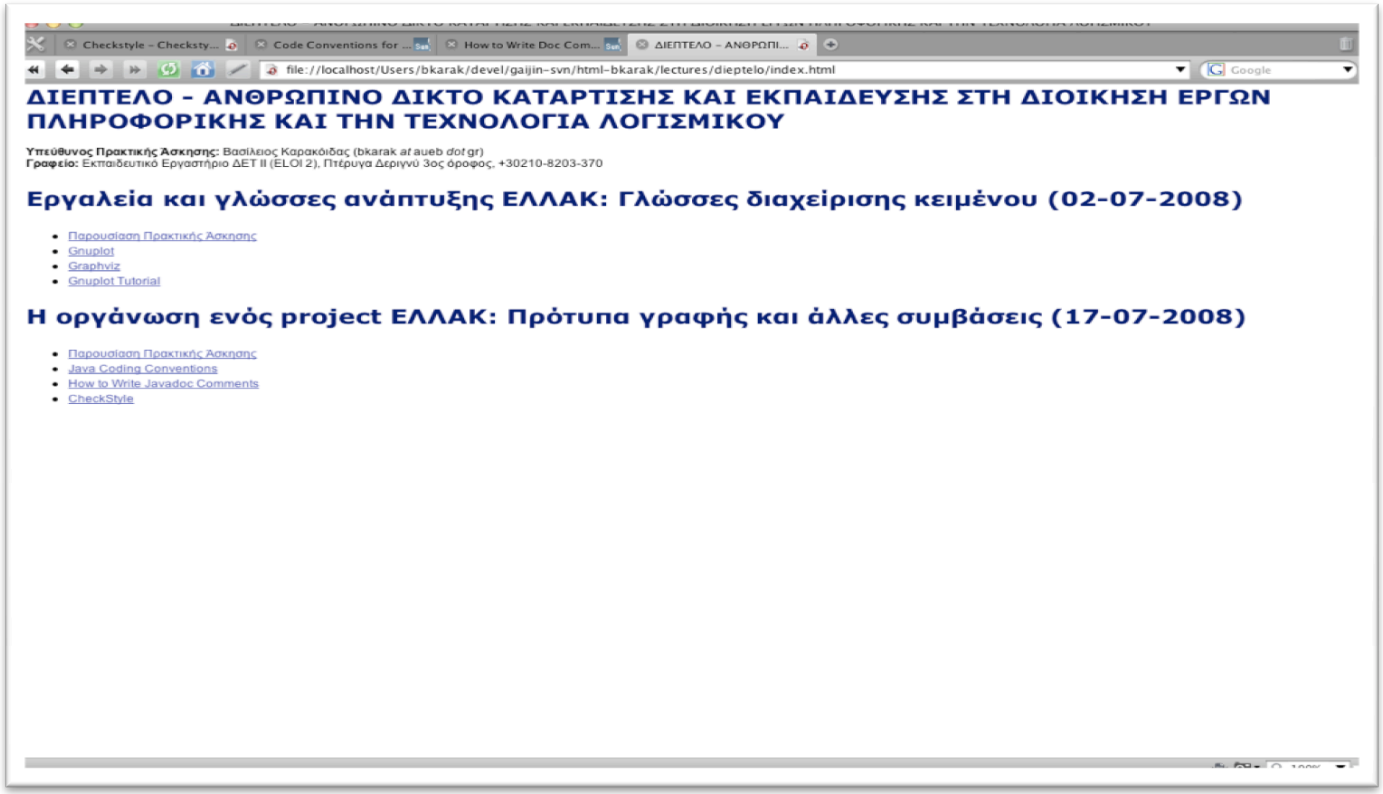
- Εγκατάσταση απαιτούμενου λογισμικού
- Πρότυπα γραφής

Στοιχεία Επικοινωνίας

- Βασίλειος Καρακόιδας
- e-mail: bkarak@aueb.gr
- Εκπαιδευτικό Εργαστήριο ΔΕΤ ΙΙ (ELOI 2)
  - Πτέρυγα Δεριγνύ 3ος όροφος
  - Τηλ: +30210-8203-370

Ιστοσελίδα Εργαστηρίου

http://gaijin.dmst.aueb.gr/~bkarak/lectures/dieptelo/index.html



Εγκατάσταση Απαιτούμενου Λογισμικού

- Eclipse
  - CheckStyle (http://checkstyle.sourceforge.net/)

Πρότυπα Γραφής

- Τι είναι τα πρότυπα γραφής;
- Γιατί χρειάζονται:
  - 80% του χρόνου ζωής ενός μέρους κώδικα είναι υπό καθεστώς συντήρησης
  - Σπάνια το ίδιο μέρος κώδικα αναπτύσσεται και συντηρείτε αποκλειστικά από τον ίδιο προγραμματιστή

Πρότυπα Γραφής (2)

- Τα πρότυπα γραφής μας επιτρέπουν να διαβάζουμε κώδικα πιο έυκολα και πιο αποδοτικά

Πρότυπα γραφής (3)

```
import org.clmt.languages.ixr.Import;
import org.clmt.languages.java.ParseException;

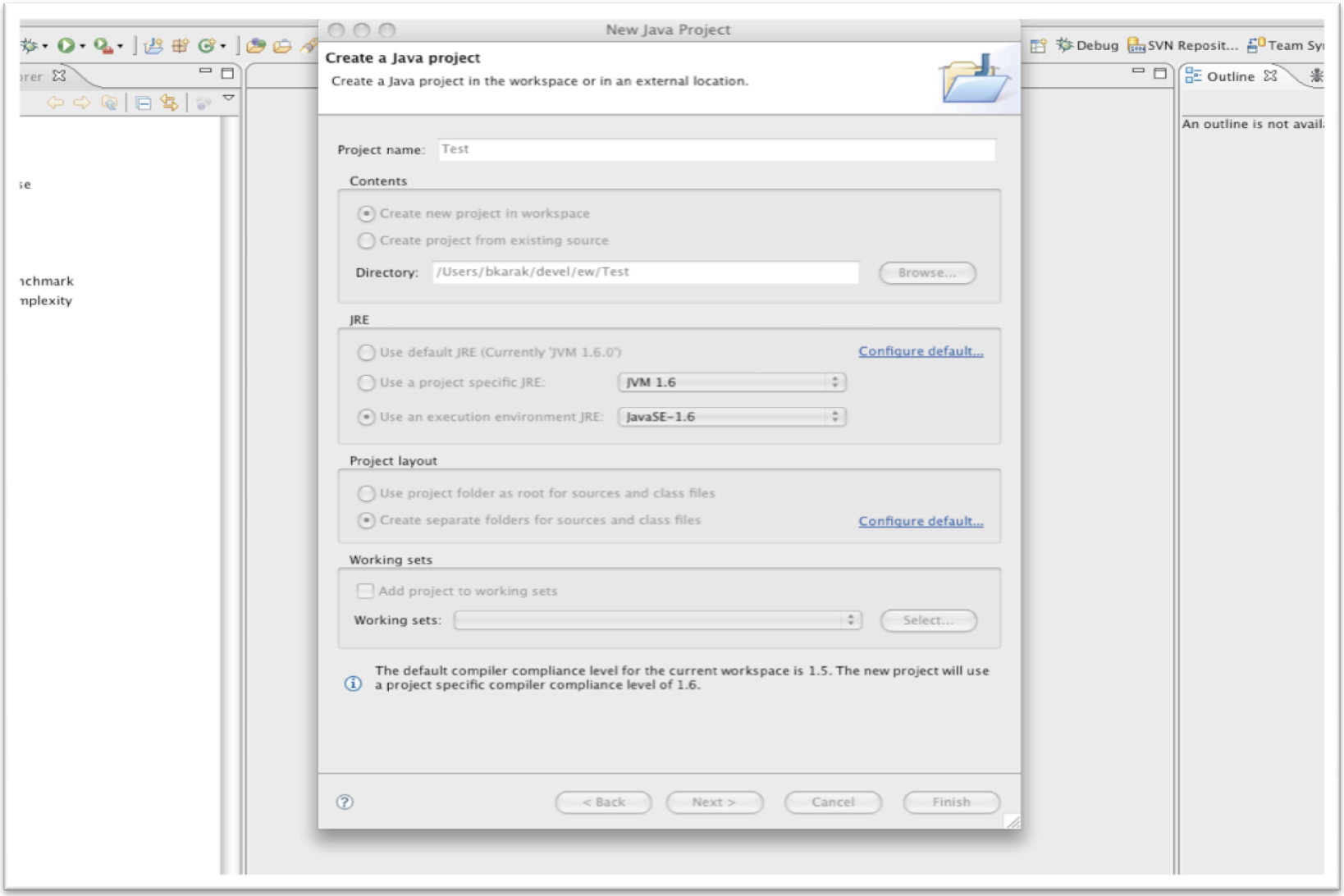

public class TestClass {
    final public Import ImportDeclaration() throws ParseException {
        boolean isStatic = false;
        String name;
    jj_consume_token(IMPORT);
    switch ((jj_ntk==-1)?jj_ntk():jj_ntk) {
    case STATIC:
      jj_consume_token(STATIC);
                              isStatic = true;
      break;
    default:
      ;
    }
    name = Name();
    switch ((jj_ntk==-1)?jj_ntk():jj_ntk) {
    case DOT:
      jj_consume_token(DOT);
      jj_consume_token(STAR);
                                                                  name += ".*";
      break;
    default:
      ;
    }
    jj_consume_token(SEMICOLON);
          {if (true) return new Import(name, isStatic);}
    throw new Error("Missing return statement in function");
  }
}
```

Πρότυπα γραφής (4)

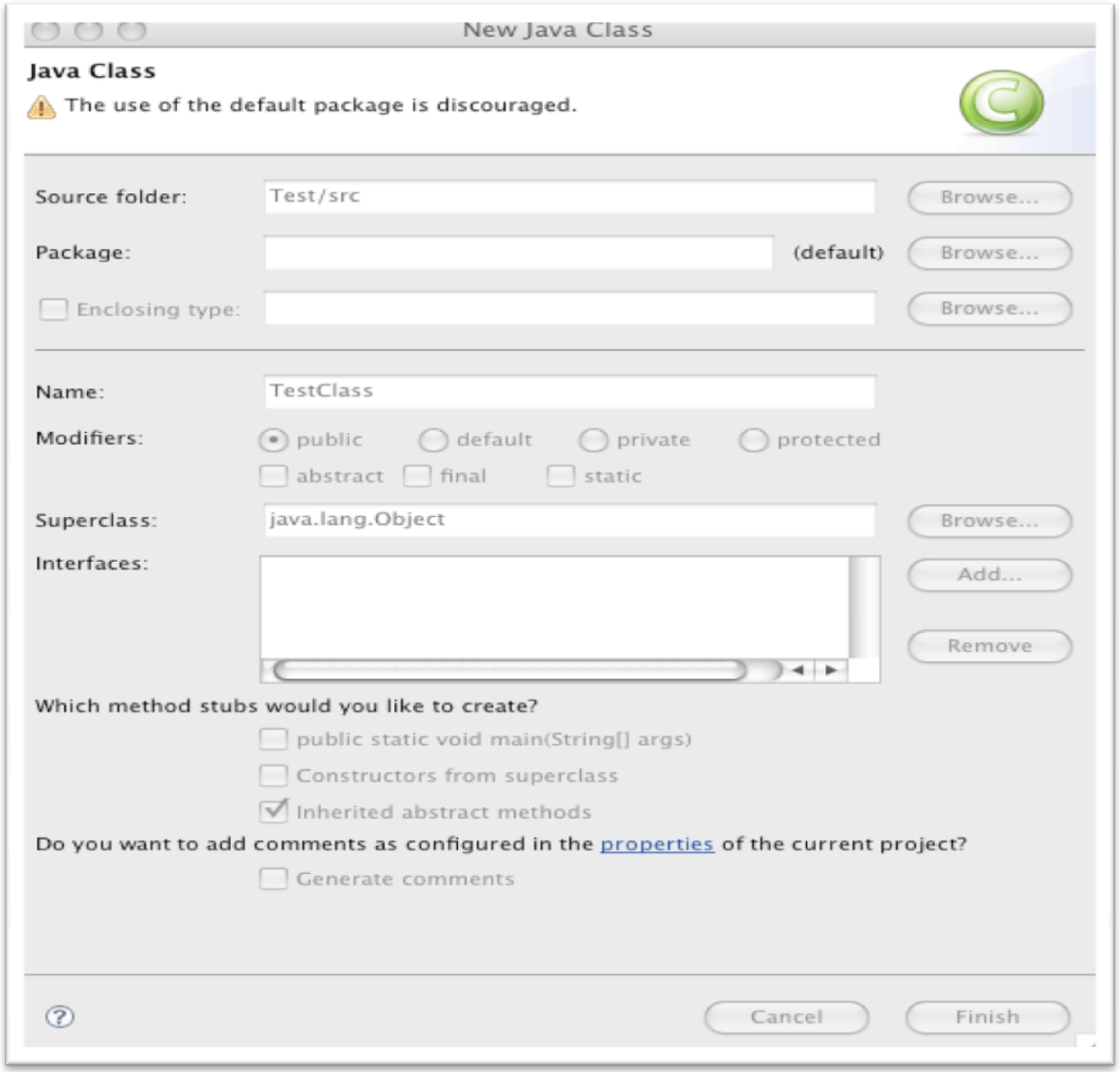
```
import org.clmt.languages.ixr.Import;
import org.clmt.languages.java.ParseException;

public class TestClass {
    final public Import ImportDeclaration() throws ParseException {
        boolean isStatic = false;
        String name;
        jj_consume_token(IMPORT);
        switch ((jj_ntk == -1) ? jj_ntk() : jj_ntk) {
        case STATIC:
            jj_consume_token(STATIC);
            isStatic = true;
            break;
        default:
            ;
        }
        name = Name();
        switch ((jj_ntk == -1) ? jj_ntk() : jj_ntk) {
        case DOT:
            jj_consume_token(DOT);
            jj_consume_token(STAR);
            name += ".*";
            break;
        default:
            ;
        }
        jj_consume_token(SEMICOLON);
        {
            if (true)
                return new Import(name, isStatic);
        }
        throw new Error("Missing return statement in function");
    }
}
```

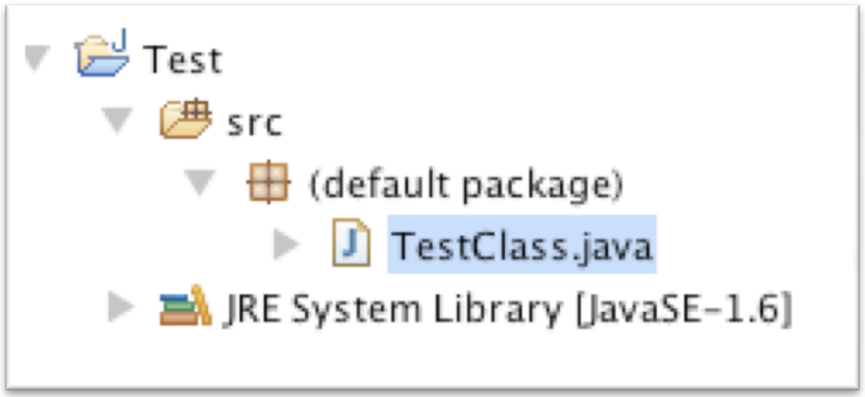
Νέο Έργο


New Java Project
Create a Java project
Create a Java project in the workspace or in an external location.
Project name: Test
Contents
Create new project in workspace
Create project from existing source
Directory: /Users/bkarak/devel/ew/Test
Browse...
JRE
Use default JRE (Currently 'JVM 1.6.0')
Configure default...
Use a project specific JRE: JVM 1.6
Use an execution environment JRE: JavaSE-1.6
Project layout
Use project folder as root for sources and class files
Create separate folders for sources and class files
Configure default...
Working sets
Add project to working sets
Working sets:
Select...
The default compiler compliance level for the current workspace is 1.5. The new project will use a project specific compiler compliance level of 1.6.
< Back
Next >
Cancel
Finish
Debug
Outline
An outline is not avail

Νέα Κλάση


New Java Class
Java Class
The use of the default package is discouraged.
Source folder:
Test/src
Browse...
Package:
(default)
Browse...
Enclosing type:
Browse...
Name:
TestClass
Modifiers:
public
default
private
protected
abstract
final
static
Superclass:
java.lang.Object
Browse...
Interfaces:
Add...
Remove
Which method stubs would you like to create?
public static void main(String[] args)
Constructors from superclass
Inherited abstract methods
Do you want to add comments as configured in the properties of the current project?
Generate comments
Cancel
Finish

Δομή Έργου



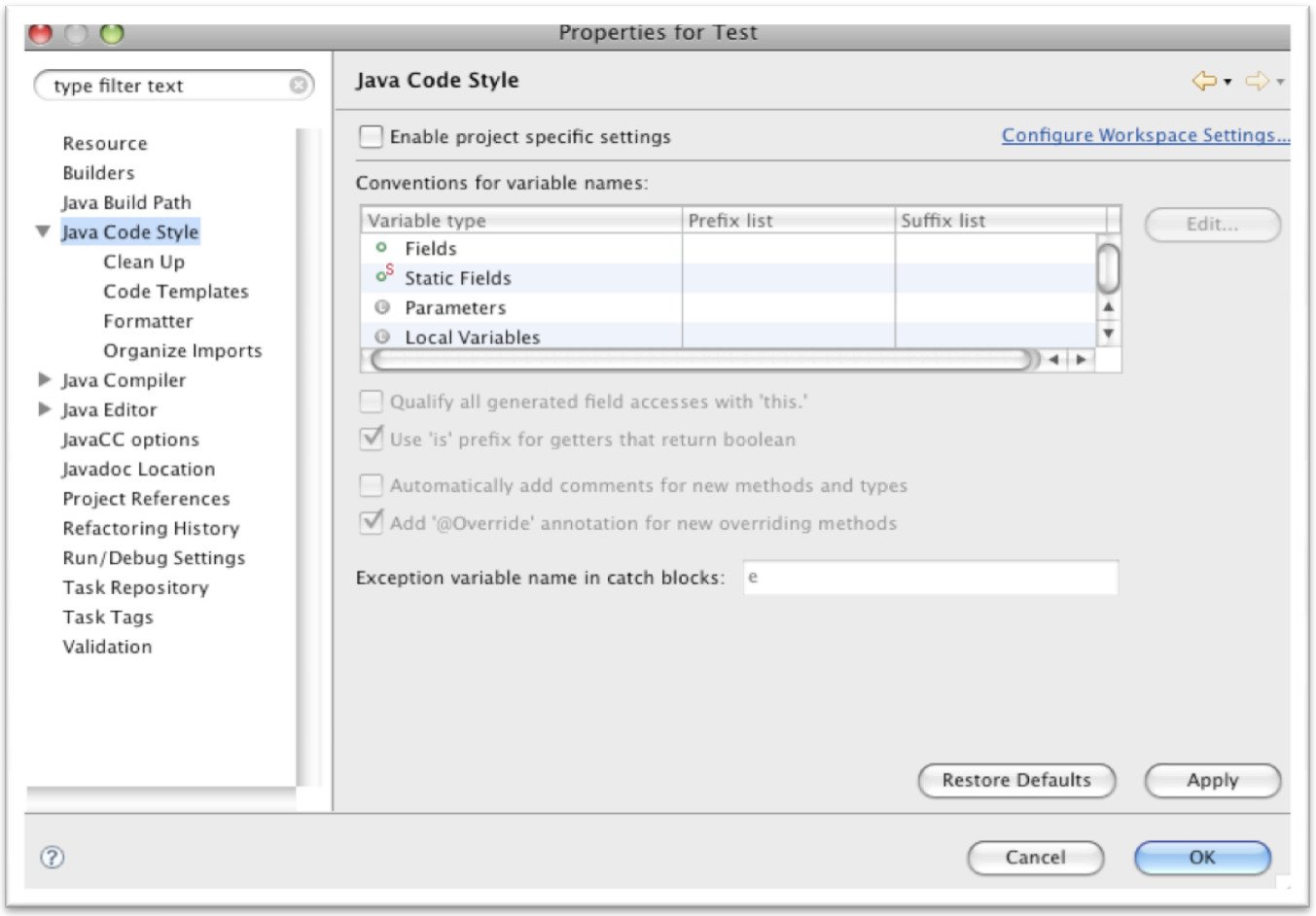
TestClass.java

```
public class TestClass {

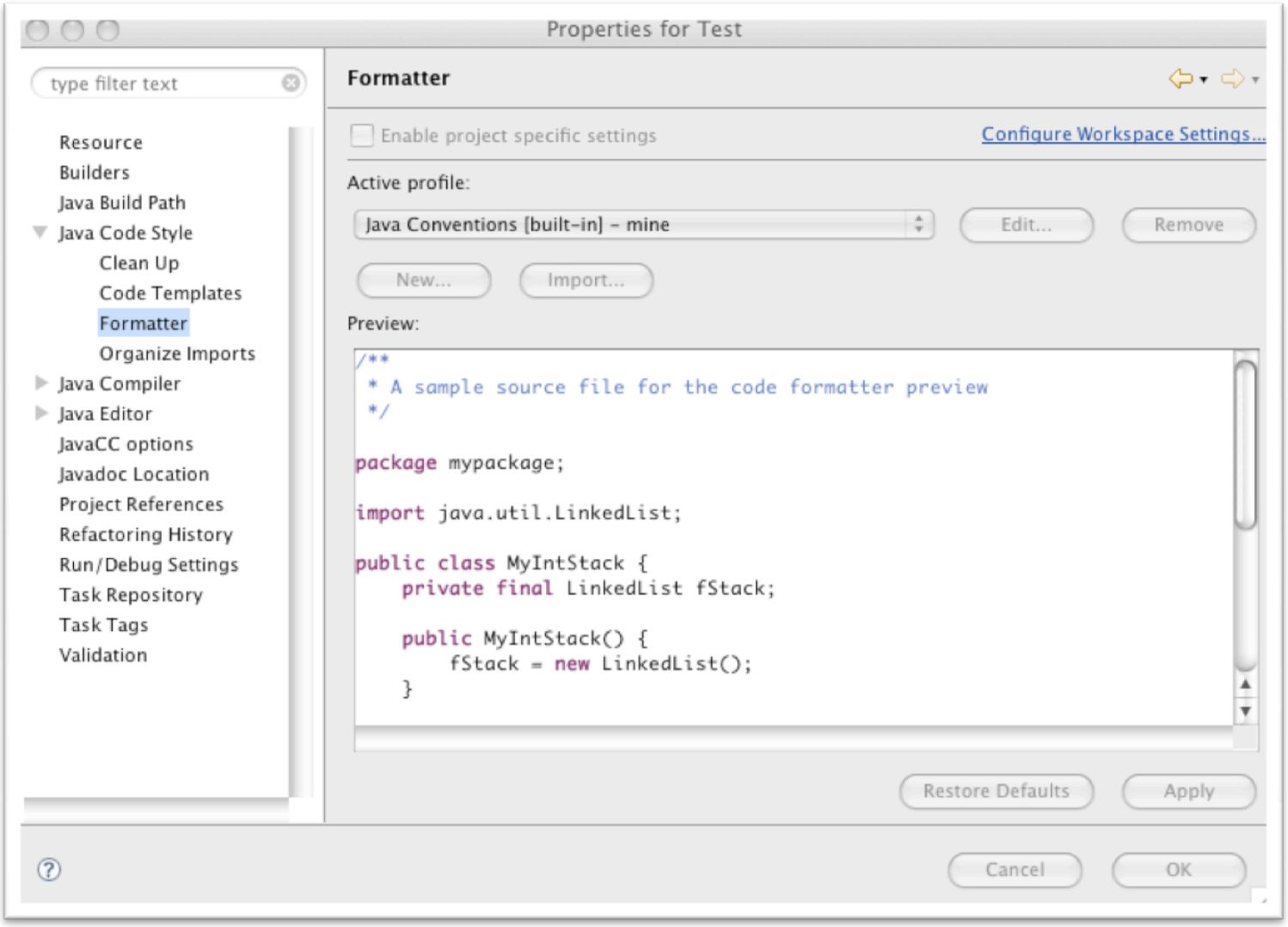
}
```

Ρυθμίσεις Eclipse

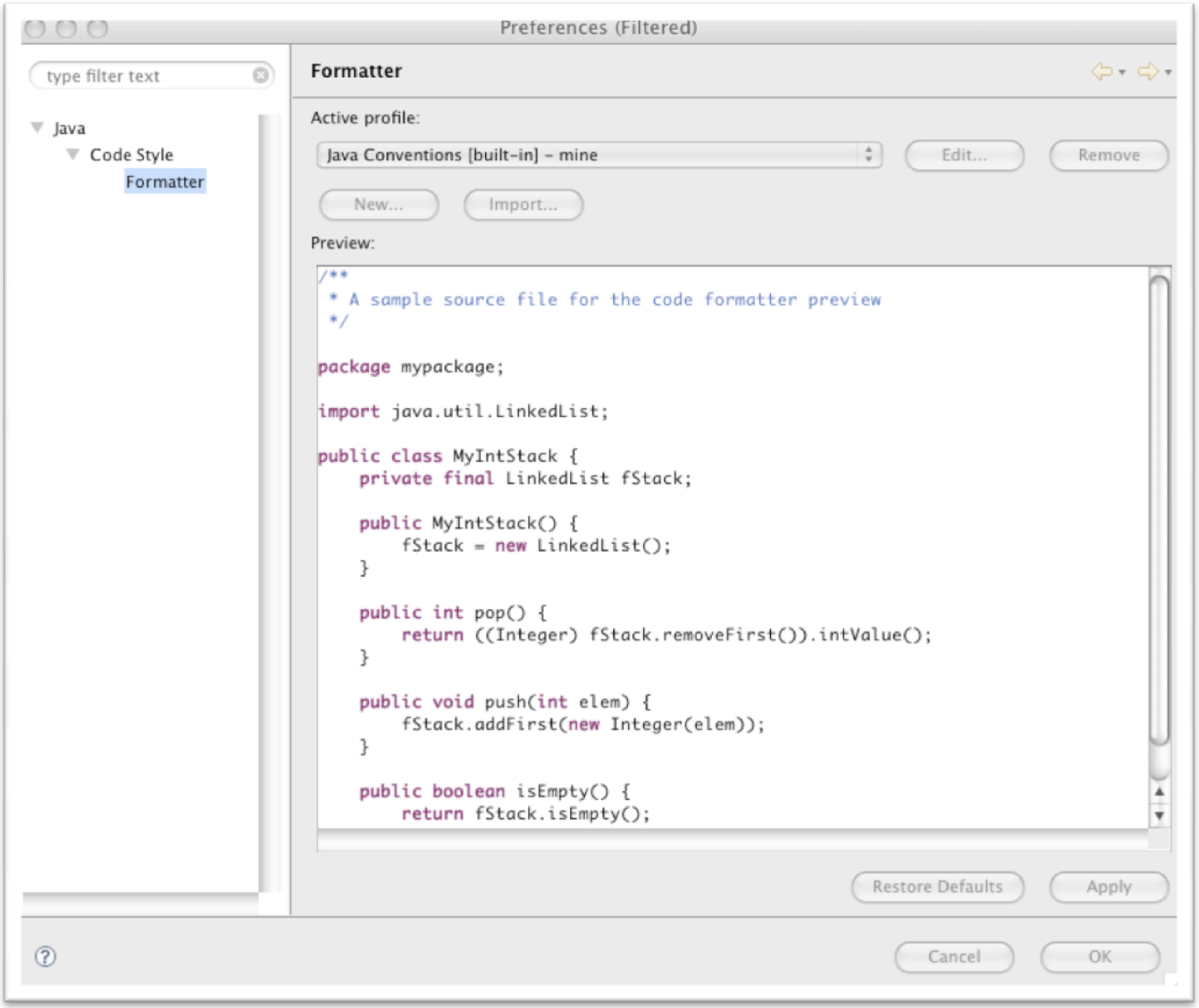
Project->Properties



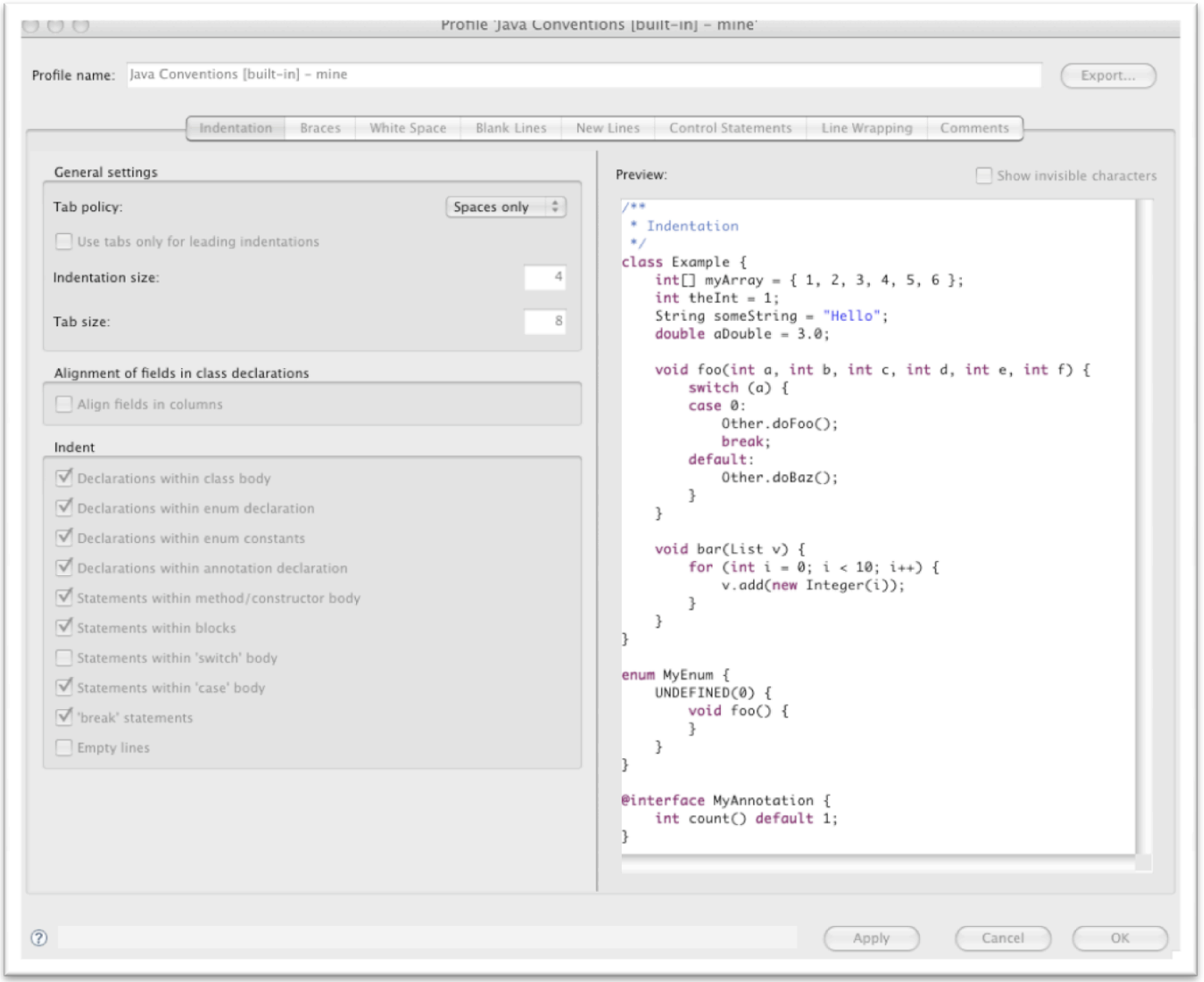
Ρυθμίσεις Eclipse (2)



Ρυθμίσεις Eclipse (3)



Ρυθμίσεις Eclipse (4)



Παράδειγμα

TestClass.java 2S Foo.java

```
import java.util.HashMap;

public class TestClass {

public int foo; int foo2, foo3;

public TestClass() { foo = 1; foo2 = 2; foo3 = 3; }

class FooFoo extends HashMap<String, String> {
// inner class

public int whatYouGiveIsWhatYouGet(int i) { return i;}
    }

    public static void main(String[] args) { boolean i = false;
        if(i == true) { System.out.println("boo"); }
}

    public boolean getFoo() {
        return (foo != 1)
        || (foo > 2)
        || (foo < -1);
    }
}
```

Παράδειγμα

Source->Format (Ctrl+Shift+F)

```
import java.util.HashMap;

public class TestClass {

    public int foo;
    int foo2, foo3;

    public TestClass() {
        foo = 1;
        foo2 = 2;
        foo3 = 3;
    }

    class FooFoo extends HashMap<String, String> {
        // inner class

        public int whatYouGiveIsWhatYouGet(int i) {
            return i;
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        boolean i = false;
        if (i == true) {
            System.out.println("boo");
        }
    }

    public boolean getFoo() {
        return (foo != 1) || (foo > 2) || (foo < -1);
    }
}
```